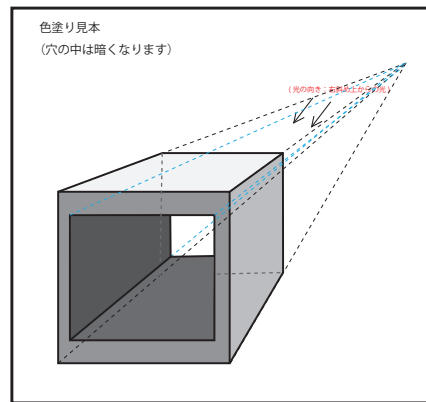


おまけ2 直方体に穴が開いた立体の描き方 (ちくわのような)

- ①ベースとなる直方体を一点透視で描く
- ②手前の面に穴の形を描く
- ③穴の頂点から消失点に向かって点線を延ばす
- ④ベースとなる直方体の奥の面を描く
- ⑤穴の奥の面を描く
- ⑥穴の奥行きを描く (⑤で描いた面まで)
- ⑦手前の穴から見える穴の奥の面を普通の線で描く



おまけ3 直方体に直方体がかっついている (凸になっている) 立体の描き方

- ①ベースとなる直方体を一点透視で描く
- ②手前の面にくっつける形を描く
- ③②で描いた形の頂点から消失点に向かって点線を延ばす
- ④くっつける形の奥行きを描く (ベースとなる直方体の手前の面の中に納まるように)
- ⑤くっつける形の奥の面を描く

